



Gabriella Griggio

Product Designer e UX/UI Designer

Apaixonada por transformar ideias em produtos funcionais e escaláveis e criar experiências digitais intuitivas e acessíveis.

www.gabigriggio.com.br/

📍 Ubatuba/SP
☎ (11) 97086-4994
✉ gabig11@gmail.com

Idiomas

Inglês: Intermediário B2
Espanhol: Básico A2

Ferramentas

- Figma e figjam
- Miro
- Notion
- Trello
- Azure
- Jira
- Maze
- Adobe XD
- Adobe After Effects
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Databricks
- Clarity
- Google Analytics
- HTML e CSS

Habilidades

- Design thinking, Double Diamont e Atomic Design
- Frameworks ágeis: Scrum e Kanban
- Estratégia de produto
- UX Research
- Wireframes e Prototipação navegável
- Motion Design
- Design System
- Testes com usuários
- Análise de dados
- Acessibilidade (WCAG)
- Edição de vídeo
- Animação

Formação acadêmica

Bacharel em Design Gráfico, Universidade Belas Artes de São Paulo (2008 - 2011)

Cursos e certificados

- Google UX Designer - Google Careers Certificates - 2025
- Design Centrado no Usuário - PUCRS - 2025
- Figma (Componentes, auto layout e máscaras) - Alura - 2024
- Conferência Brasileira de UX - UXCONFBR - 2023
- HXConf 2022 - Conferência de Human Experience Design - 2022
- UX para Webdesigners - Udemy - 2022
- Playgame Design de Games - SAGA - 2013

Experiência

Product Designer - Trinus (2 anos e 6 meses)

Sonar - Plataforma SaaS de análise de viabilidades financeiras.

- **Atuação:** Modernização do desktop para plataforma web. Criação de componentes para o Design system. Aplicação de testes de usabilidade, NPS, SUS e CSAT com foco em melhorias contínuas.
- **Resultado:** 7,5 pontos no teste SUS em 6 meses, comprovando melhora em usabilidade e acessibilidade. Aumento da adoção em 30%, tornando o produto mais acessível para o mercado.

Ocean - Plataforma de gestão de tarefas e documentos.

- **Atuação:** Liderança em discoverys, execução de metodologias de pesquisa, mapeamento de jornadas e definição de KPIs com foco em eficiência e adoção de novas funcionalidades. Alinhamento entre times de negócio e desenvolvimento, com base em dados (Clarity, Analytics) e benchmarks de mercado. Desenho de wireframes e protótipos navegáveis com soluções acessíveis e intuitivas.
- **Resultado:** Aumento de 70% da digitalização de processos em 4 áreas, com redução no tempo de entrega e retenção de +30% de usuários.

UI/UX Designer - Play2sell (2 anos e 8 meses)

Play2sell GO - Plataforma mobile gamificada para treinamentos de vendas.

- **Atuação:** Re-design completo da plataforma com foco em escalabilidade (white label), criando a arquitetura de informação e guia de estilos. Desenho de wireframes, protótipos interativos e elementos animados para melhorar a jogabilidade e experiência do usuário.
- **Resultado:** Aumento na conversão de vendas, crescimento da média de interações semanais e retenção de 40% dos usuários ativos.

UI/UX Designer Freelancer - Elas Coletivo Alemanha (3 meses)

App Elas - Plataforma mobile de serviços para mulheres imigrantes.

- **Atuação:** Criação do app do zero: arquitetura de informação, jornada do usuário, protótipos navegáveis e guia de estilos.